



開発者の原田ハカセに学ぶ Viscuit 体験ワークショップ



※このワークショップは**大人向け**です。
お子さんは参加いただけません。
タブレットはこちらで準備します。

Viscuit (ビスケット) はとてもわかりやすいプログラミング言語です。メガネという仕組みたった一つだけで単純なプログラムからとても複雑なプログラムまで作ることができます。ビスケットを使うと子どもたちでも、アニメーション・ゲーム・絵本などを簡単に作ることができるのです！このたび、開発者の原田ハカセが富山に来てくださいます。この機会にみなさんも体験して学んでみませんか？



【講師】Viscuit開発者
デジタルポケット代表
原田 康徳氏

日時：平成29年12月11日（月）18:00～19:30
場所：富山大学人間発達科学部 B5棟多目的研修室
参加費：無料
対象：教員、一般、大学生（子どもは不可）
定員：20名（先着順）※託児はありません
申込方法：参加希望の方は、お名前とご所属を記入の上、メールでお申し込みください
申込期限：平成29年12月7日（金）
問合せ：富山大学人間発達科学部内 研究会事務局
TEL: 076-439-8666
Eメール: info@toyamaedu.com



主催：富山県教育工学研究会

代表：山西 潤一（富山大学名誉教授） 本件の担当：水内 豊和（富山大学人間発達科学部准教授）